

aantal deelnemers

Twee teams van minimaal 5 maximaal 9 leden.

doel van het spel

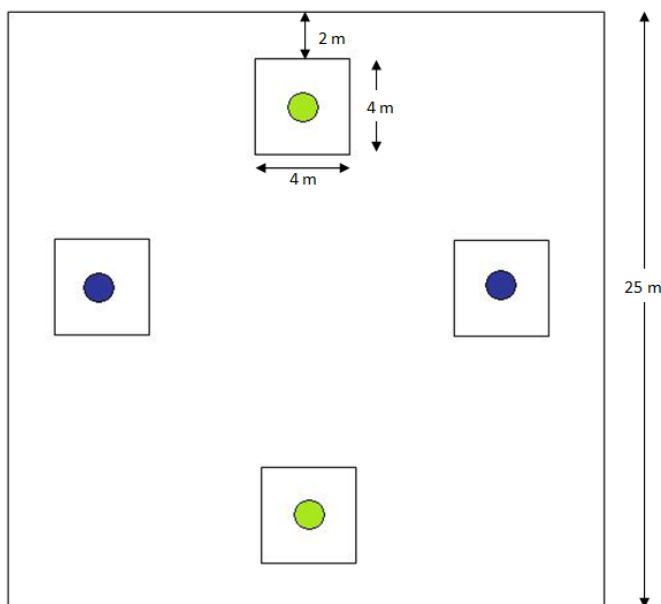
Zoveel mogelijk punten scoren door de bal in de juiste emmers te gooien.

benodigdheden

- 4 emmers, per 2 in dezelfde kleur, dus bijvoorbeeld 2 groene en 2 blauwe
- 1 handbal
- lint of kalklijn voor speelveld

het speelveld

Het speelveld is 25 x 25 meter. Gerekend vanuit het midden van iedere lijn, bevindt zich 2 meter veld inwaarts, een doelgebied van 4 x 4 meter. Hierin staat een gekleurde emmer. De emmers met dezelfde kleur staan tegenover elkaar.

**uitleg van het spel**

Ieder team verdedigt zijn eigen emmers en probeert samenspelend zoveel mogelijk doelpunten te scoren in de emmers van de tegenpartij. Begin het spel door opgooibal. Van elke partij staat een speler in het midden van het veld. De spelbegeleider gooit de bal recht omhoog tussen deze spelers, waarna zij de bal met open hand weg mogen slaan. Daarna mogen de andere spelers aan het spel deelnemen. Als er een bal in het spel is, mag hij worden geworpen en met open hand worden gespeeld. Het spel ligt stil wanneer:

- De bal buiten de lijnen van het speelveld komt (inworp)
- Er een doelpunt gemaakt is (uitbal)
- De spelbegeleider gefloten heeft voor een overtreding (vrije worp of strafworp)
- De bal bij een (gemiste) doelpoging in het emmervak (doelgebied) blijftliggen (opgooibal op drie meter afstand veldinwaarts van het betreffende doelgebied)

spelregels

- Een bal vangen, overspelen, doelwerpen met 1 of 2 handen
- De bal met geopende hand spelen of tippen (tippen is de bal even met de vingertoppen raken, zonder dat er sprake is van slaan).
- De bal mag één pas worden gedragen. Voor de tweede pas eindigt moet de bal worden afgespeeld.
- De speler, die in balbezit is, mag op de plaats pivoteren (draaien op één been) – ook na het maken van één pas.
- Een speler in balbezit mag door één tegenspeler actief verdedigd worden.

overtredingen

1. Lopen met de bal in de handen (1 pas is toegestaan; voor beëindiging van de 2e pas moet de bal worden afgespeeld).
2. De bal slaan, zowel met geslagen als geopende hand(en).
3. De bal schoppen, het aanraken van de bal met voeten of benen kan per ongeluk en niet per ongeluk > niet per ongeluk = fluiten, tegenpartij krijgt de bal.
4. De bal langer dan 3 seconden vasthouden.
5. In het emmervak (doelgebied) komen.
6. Op de bal duiken.
7. Het afhouden van spelers.
8. Verboden lichaamscontact.
9. De bal over het hoofd of langs een tegenspeler spelen en hem daarna weer vangen (geldt ook voor het rollen van de bal).

opgooibal

Het spel begint met een opgooibal. Van elke partij staat een speler in het midden van het veld. De spelbegeleider gooit de bal recht omhoog tussen deze spelers, waarna zij de bal met open hand weg mogen slaan. Daarna mogen de andere spelers aan het spel deelnemen.

Blijft de bal in het emmergebied liggen (na een gemiste doelpoging of wanneer de bal in het emmergebied rolt en daar blijft liggen) dan vindt ook een opgooibal plaats op 3 meter afstand van het doelgebied.

inworp

Komt de bal buiten één van de speelveldlijnen dan wordt door een speler van het andere team een inworp genomen, vanaf de plaats waar de bal de lijn passeerde. De uitvoering hiervan mag zowel met één hand (strekworp) of met 2 handen (zoals bij het voetbal). Uit een inworp mag niet worden gedoeld. De spelers van het andere team staan op daarbij op 3 meter afstand.

inworp na een doelpunt

Na een doelpunt begint het spel weer met een inworp door een speler van het team waartegen gescoord werd, vanachter de veldlijn achter het emmergebied. De spelers van het andere team staan daarbij op 3 meter afstand.

vrije worp

Voor de overtredingen 1 t/m 5 geldt een vrije worp voor het andere team vanaf de plaats van overtreding. Hierbij staan de spelers van het andere team op 3 meter afstand.

strafworp

Voor de overtredingen 6 t/m 9 geldt een strafworp. De strafworp wordt gegeven, indien de overtreding een doelpoging onmogelijk maakt. De strafworp wordt genomen op doel, vanaf 4 meter buiten het emmergebied (richting middenveld). Alle spelers staan daarbij naast of achter de speler, die de strafworp neemt.

puntentelling

Voor elk doelpunt wordt 1 punt gegeven.

tijdsduur

Dit spel wordt gespeeld op tijd in twee gelijke helften.

